



Organizzazione: .....

Località: .....

Data: .....

Cognome: .....

Nome: .....

N° Tess.: ..... N° Pett.: .....

Compagnia:

**Categoria**

**Tradizionale**

Arco Storico +

Longbow

Ricurvo

**Tecno**

Compound

Stile Libero +

Stile Libero Illim.

**Punteggio Sagome S.S. Spot**

**A**

**B**

**Totale**

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

# Italian Bow Hunting Tournament

<b>A</b>	Piazz.	1 S.S.	1 Spot	1 Sag.	1 E.P.	2 S.S.	2 Spot	2 Sag.	2 E.P.	Totale piazz.	Totale progr.
1		8	5	-3	2	8	5	-3	2		
2		8	5	-3	2	8	5	-3	2		
3		8	5	-3	2	8	5	-3	2		
4		8	5	-3	2	8	5	-3	2		
5		8	5	-3	2	8	5	-3	2		
6		8	5	-3	2	8	5	-3	2		
7		8	5	-3	2	8	5	-3	2		
8		8	5	-3	2	8	5	-3	2		
9		8	5	-3	2	8	5	-3	2		
10		8	5	-3	2	8	5	-3	2		

<b>B</b>	Piazz.	1 S.S.	1 Spot	1 Sag.	1 E.P.	2 S.S.	2 Spot	2 Sag.	2 E.P.	Totale piazz.	Totale progr.
1		8	5	-3	2	8	5	-3	2		
2		8	5	-3	2	8	5	-3	2		
3		8	5	-3	2	8	5	-3	2		
4		8	5	-3	2	8	5	-3	2		
5		8	5	-3	2	8	5	-3	2		
6		8	5	-3	2	8	5	-3	2		
7		8	5	-3	2	8	5	-3	2		
8		8	5	-3	2	8	5	-3	2		
9		8	5	-3	2	8	5	-3	2		
10		8	5	-3	2	8	5	-3	2		

Sagome  +  =

S.S.  +  =

Spot  +  =

Sagome  +  =

S.S.  +  =

Spot  +  =

L'Arciere .....

Il Marcatore .....

# Italian Bow Hunting Tournament

Per quanto non diversamente specificato fare riferimento ai Regolamenti Federali Fiarc.

- Sono ammessi tutti gli stili di tiro Fiarc distribuiti nelle seguenti quattro Categorie:
  1. AS + LB - Tradizionale
  2. RI - Tradizionale
  3. CO - Tecno
  4. SL + SI - Tecno
- Percorso da 20 piazzole: 10 piazzole con sagoma singola + 10 piazzole con due sagome (queste ultime composte possibilmente da animali della stessa specie).
- Verso ogni singola sagoma si può scoccare solo una freccia per un totale, nella gara, di 30 frecce.
- Le sagome possono essere occultate e lo spot reso anche non completamente visibile. Tuttavia, parte dello spot deve essere materialmente colpibile in quanto il ricorso all'Ethical Pass deve essere una delle due opzioni disponibili e non una scelta obbligata imposta dal non avere altra possibilità.
- Specifici picchetti, in base al colore, differenziano le usuali Classi Fiarc al fine di ottenere, per ognuna delle sopra elencate Categorie, una Classe unica (maschile + femminile).
- Non sono previsti picchetti specifici per le classi Cuccioli e Scout. I Cuccioli effettueranno i tiri dai picchetti della Classe CAF della rispettiva categoria.
- Nelle piazzole con due sagome la sequenza è a discrezione del singolo arciere.
- Non necessariamente, dal cartello di piazzola, sono visibili le sagome.
- Superato il cartello di piazzola, l'arciere ha 30" (40" per Tecno) di tempo per effettuare il tiro. In alternativa al tiro può decidere di ricorrere all'Ethical Pass (rinuncia al tiro).
- Quanto sopra viene portato a 45" (60" per Tecno) nel caso in cui si debbano scoccare due frecce (in tale periodo, prima dell'inizio della sequenza, l'arciere deve dichiarare l'eventuale ricorso all'Ethical Pass solo nel primo, solo nel secondo od entrambi i tiri).

## Distanze massime per tutti i gruppi/sagome (M: maschile - F: femminile)

- |                              |       |
|------------------------------|-------|
| • M. Tecno:                  | 35m.  |
| • M. Tradizionale / F Tecno: | 30m.  |
| • F. Tradizionale:           | 25 m. |

## Colore dei picchetti

- |                              |        |
|------------------------------|--------|
| • M. Tecno:                  | giallo |
| • M. Tradizionale / F Tecno: | rosso  |
| • F. Tradizionale:           | bianco |

## Punteggi

- |                                    |           |
|------------------------------------|-----------|
| • Super spot:                      | 8 punti   |
| • Spot:                            | 5 punti   |
| • Sagoma:                          | - 3 punti |
| • Fuori bersaglio, corna, zoccoli: | 0 punti   |
| • Ethical Pass (rinuncia al tiro): | 2 punti   |

## Generalità

- La squadra è in autogestione (non è previsto il Caposquadra).
- In caso di contestazione dei punteggi viene considerata l'opinione della maggioranza. In caso di parità prevale il punteggio minore.
- Per la classifica finale, in caso di parità, prevale il minore numero di sagome, quindi (se sussiste ancora parità) il maggiore numero di super spot, quindi (se sussiste ancora parità) il maggiore numero di spot.
- La partecipazione alle gare è consentita esclusivamente agli arcieri FIARC muniti della tessera sportiva.



# HELLONET

Gestione e integrazione  
di Data Base nella rete